

# DIPLOMA SEMESTER EXAMINATION - 2019 (S)

Course : INFORMATION TECHNOLOGY

Code : 6034

Subject : Multimedia Applications

Year/Sem. : VI Sem.

Time : 2½ Hours ]

[ Max.Marks : 100

Note : Attempt all three sections. Assume English Version Correct, if difference in Hindi Version.

## Section -A (भाग - अ)

Note : Attempt any Ten questions. / किन्हीं दस प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

10×2=20

1. MIDI is the instruction based system for creating music. (True/False)  
MIDI संगीत बनाने के लिए निर्देश आधारित प्रणाली है। (सत्य/असत्य)
2. Bitmap is a matrix of the individual pixels that forms an image. (True/False)  
बिटमैप individual पिक्सल्स का एक मैट्रिक्स है जो इमेज बनाता है। (सत्य/असत्य)
3. A motion picture can not be viewed on multimedia computer. (True/False)  
मोशन पिक्चर को मल्टीमीडिया कम्प्यूटर पर नहीं देखा जा सकता है। (सत्य/असत्य)
4. Image editing is the combination of two or more images to produce a new image. (True/False)  
छवि संपादन, एक नयी छवि बनाने के लिए दो या अधिक छवियों का संयोजन है। (सत्य/असत्य)
5. RGB colour widely used for colours printing. (True/False)  
RGB रंग व्यापक रूप से रंगीन मुद्रण के लिए उपयोग किया जाता है। (सत्य/असत्य)
6. Flash is a 2D animation software. (True/False)  
फ्लैश एक 2D animation software है। (सत्य/असत्य)
7. 2D animation is also called cell animation. (True/False)  
2D animation को cell animation भी कहते हैं। (सत्य/असत्य)
8. The full form of MPEG is .....  
MPEG का पूरा नाम ..... है।
9. Audio that is represented as a series of Binary number is called .....  
वह Audio जो कि बाइनरी नम्बर की एक श्रृंखला द्वारा प्रदर्शित किया जाता है, ..... कहलाता है।
10. The full form of MIDI is .....  
MIDI का पूरा नाम ..... है।
11. VGA is .....  
VGA ..... है।
12. MP3 is an extension of .....  
MP3 ..... का एक विस्तार (Extension) है।

[ Turn Over

### Section -B (भाग - ब)

Note : Attempt any Five questions. / किन्हीं पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

5×6=30

13. What do you mean by multimedia. Explain different multimedia application.  
मल्टीमीडिया से आप क्या समझते हैं ? विभिन्न प्रकार के मल्टीमीडिया एप्लीकेशन को समझाइये।
14. What is compression ? Explain different types of compression techniques.  
कम्प्रेसन क्या है ? विभिन्न प्रकार की कम्प्रेसन तकनीकों को समझाइये।
15. Explain different multimedia PC-configuration.  
विभिन्न प्रकार के मल्टीमीडिया PC-configuration को समझाइये।
16. Explain any 5 tools in flash.  
फ्लैश के किन्हीं पाँच टूल्स को समझाइये।
17. What is printer ? Explain types of printers.  
प्रिन्टर क्या है ? प्रिन्टर्स के प्रकार को समझाइये।
18. Explain different types of layers used in flash.  
फ्लैश में प्रयोग होने वाली विभिन्न प्रकार की लेयर्स को समझाइये।
19. Explain any five multimedia hardware device.  
किन्हीं पाँच मल्टीमीडिया हार्डवेयर युक्तियों को समझाइये।

### Section -C (भाग - स)

Note : Attempt any Five questions. / किन्हीं पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

5×10=50

20. Discuss JPEG compression scheme in detail.  
JPEG कम्प्रेसन योजना की विस्तार से चर्चा करें।
21. What are bitmap images ? What are the advantages or disadvantages of bitmap over vector drawn images.  
बिटमैप छवि क्या है ? vector drawn images के ऊपर बिटमैप के क्या फायदे और नुकसान हैं ?
22. What do you mean by animation. Explain types of animation.  
एनीमेशन से आप क्या समझते हैं ? एनीमेशन के प्रकारों को समझाइये।
23. Explain 5 image file formats with example.  
उदाहरण सहित पाँच image file formats को समझाइये।
24. Explain LZW compression technique with example.  
LZW compression technique को उदाहरण सहित समझाइये।
25. What are the element of hypertext. How hypertext is different from Hyper media.  
Hypertext के तत्व क्या हैं ? Hypertext, Hyper media से कैसे भिन्न हैं ?
26. What are the various types of frames in MPEG ? How these frames are encoded ? Explain.  
MPEG में फ्रेम के विभिन्न प्रकार क्या हैं ? इन फ्रेमों को कैसे इनकोड किया जाता है ? समझाइये।

\*\*\*\*\*