

## DIPLOMA SEMESTER EXAMINATION - 2019 (S)

Course : Computer Science & Engineering

Code : 6016

Subject : Object Oriented Programming Using Java

Year/Sem. : VI Sem.

Time : 2½ Hours ]

[ Max.Marks : 75

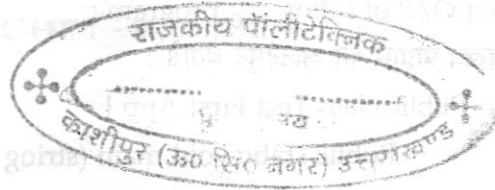
Note : Attempt all three sections. Assume English Version Correct, if difference in Hindi Version.

### Section -A (भाग - अ)

Note : Attempt any Ten questions.

10×1=10

किन्हीं दस प्रश्नों के उत्तर दीजिए।



- String is not a primitive data type.  
स्ट्रिंग प्रिमिटिव डाटा टाईप नहीं है। (True/False)  
(सत्य/असत्य)
- The operator ||, &&, \*, !, if arranged in ascending order is ||, \*, &&, !.  
ऑपरेटर ||, &&, \*, ! अगर आरोही क्रम में लगाये जाये तों उनका क्रम ||, \*, &&, ! है। (True/False)  
(सत्य/असत्य)
- System.out.print ((double) 7/4) ; prints - 1.0  
निम्न कमाण्ड System.out.print ((double) 7/4) आउटपुट देंगी 1.0 (True/False)  
(सत्य/असत्य)
- Null is an object.  
Null एक आब्जेक्ट है। (True/False)  
(सत्य/असत्य)
- Get message methods is used to get the error message for the exception that was thrown. (T/F)  
Get message विधि का प्रयोग अपवाद संदेश का त्रुटि संदेश प्राप्त करने के लिए प्रयोग होता है। (सत्य/असत्य)
- Sub class is also called child class.  
सब क्लास को चाइल्ड क्लास भी कहते हैं। (True/False)  
(सत्य/असत्य)
- Exceptions that are expected to occur are called .....  
अपवाद जिनके उत्पन्न होने की संभावना है ..... कहलाते हैं।
- Garbage collector frees the programmer from worrying about .....  
गार्बिज कलेक्टर, प्रोग्रामर को ..... की चिंता से मुक्त करता है।
- Automatic conversion from primitive type to an object of the corresponding wrapper class is called.....  
प्रिमिटिव टाईप से संगत Wrapper class के Object में स्वतः परिवर्तन ..... कहलाता है।

[ Turn Over

10. Elements of an array have the same ..... and .....  
ऐरे के तत्वों का ..... एवं ..... समान होता है
11. A class variable is a variable that is declared inside a class as .....  
Class variable वह variable है जो class के अन्दर ..... के रूप में परिभाषित किया जाता है।
12. .... parameter passing mode supported by java.  
..... पैरामीटर पासिंग मोड को जावा सपोर्ट करता है।

### Section -B (भाग - ब)

Note : Attempt any Five questions.

5×6=30

किन्हीं पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

13. Find out O/P of following program :

निम्नलिखित प्रोग्राम का आउटपुट बताये :

```
Public class Test First App {
    Public static void main (string [ ] args) {
        for (int j = 1 ; j < 6 ; j ++ ) {
            for (int k = 1 ; k <= j ; k ++ )
                system.out print (j + " ");
            system.out.println ( ) ;
        }
    }
}
```

14. Find out O/P of following program :

प्रोग्राम का आउटपुट बतायें :

```
Public class Test First App {
    Public static void main (string [ ] args) {
        int a = 1 , b = 2 ;
        if (( a == 3 ) && ( b == ( b = 3 )))
            ;
        else
            system . out . println ( b ) ;
        }
    }
}
```

15. Define the following : / निम्नलिखित पर टिप्पणी दीजिए :

- (a) Abstraction / एबस्ट्रैक्शन      (b) Encapsulation / संपुटित      (c) JVM / जे0वी0एम0  
(d) Byte code / बाईट कोड      (e) JDK / जे0डी0के0

16. What do you mean by constructors and explain with examples ?  
कन्स्ट्रक्टर से आप क्या समझते हैं एवं उदाहरण से समझाइये ?
17. What do you mean by method overloading ? Give example.  
मेथड ओवरलोडिंग से आप क्या समझते हैं ? उदाहरण दीजिए।
18. What do you mean by Garbage collection and finalize method ?  
गार्बिज कलेक्शन तथा फाइनलाइज मेथड से क्या समझते हैं ?
19. What is inheritance & its types ? Write a program to explain multilevel inheritance.  
इनहेरिटेन्स एवं उसके प्रकार क्या हैं ? मल्टीलेवल इनहेरिटेन्स को समझाने के लिए प्रोग्राम लिखें।

### Section -C (भाग - स)

Note : Attempt any Five questions.

5×7=35

किन्हीं पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

20. Find out output of program :  
प्रोग्राम का आउटपुट लिखें :

```
Public class Test First app {  
    public void do It (int m, int n) {  
        int k ; k = m ; m = n ; n = k ;  
        system.out. println (m) ;  
        return ;  
    }  
    public static void main (string [ ] args) {  
        int m = 3, n = 5 ;  
        Test First App my obj = new Test First App ( ) ;  
        my obj. do It (m, n) ;  
        system.out. print (m) ;  
    }  
}
```

21. Differentiate b/w interfaces and abstract class.  
इन्टरफेस एवं एब्स्ट्रेक्ट क्लास में अंतर बताइये।
22. Explain life-cycle of a thread.  
थ्रेड का जीवन चक्र समझाइये।

23. Explain Try & catch Block using a suitable program.  
Try & catch Block को उपयुक्त उदाहरण की सहायता से समझाइए।

24. Find out output of program :  
प्रोग्राम का आउटपुट लिखें :

```
Public class Test App {  
    Public void do It (int [ ] n) { n [1] = 111 ;  
    reutrn ;  
}  
public static void main (string [ ] args) {  
    int [ ] my Arr = {3, 6, 2}  
    Test First App my obj = new Test First App ( ) ;  
    my obj. do It (my Arr) ; system.out. println (my Arr [1]) ;  
}}
```

25. Explain the Applet and its life cycle with example.  
ऐपलेट को तथा उसके जीवन चक्र को उदाहरण सहित समझाइये।

26. Explain the JDBC-ODBC Bridge.  
JDBC-ODBC ब्रिज को समझाइये।

\*\*\*\*\*