

CODEX HACKATHON 2024

ऑफ-टॉपिक्स ग्रैंड CODEX HACKATHON 2024, जो 26-27 नवंबर 2024 को आयोजित हुआ, एक अत्यंत महत्वपूर्ण और प्रेरणादायक तकनीकी आयोजन था, जिसे सूचना प्रौद्योगिकी विभाग के प्रतिभाशाली छात्र (भरत सिंह रावत, पंकज रावत, सुधांशु जोशी और दीपक पोखरियाल) ने शार्प सिस्टम एंड सर्विस के सहयोग से आयोजित किया। इस दो दिवसीय हैकाथॉन का मुख्य उद्देश्य छात्रों को अपने तकनीकी कौशल, नवाचार और समस्या-समाधान क्षमताओं को एक मंच पर प्रस्तुत करने का अवसर प्रदान करना था। 26 नवंबर 2024 को प्रारंभ होकर 27 नवंबर 2024 को संपन्न होने वाले इस कार्यक्रम में प्रतिभागियों को अपनी परियोजनाओं को विकसित करने के लिए 48 घंटे का समय दिया गया, जिसमें वे अपनी सुविधा अनुसार स्थान से कार्य कर सकते थे। इस आयोजन ने छात्रों को समय प्रबंधन के महत्व को समझाया और उन्हें अपने निर्धारित समय का सर्वोत्तम उपयोग करने के लिए प्रेरित किया, क्योंकि हर क्षण उन्हें उनके लक्ष्य की ओर बढ़ा रहा था। हैकाथॉन में प्रतिभागियों को विभिन्न थीम-आधारित समस्या कथन दिए गए, जो आधुनिक तकनीकी चुनौतियों का समाधान निकालने में मदद कर सकते थे। इनमें मुख्यतः तीन प्रमुख श्रेणियाँ शामिल थीं:

(1) एआई असिस्टेंट डेवलपमेंट, जिसमें Arduino और Python का उपयोग करते हुए एक Jarvis-जैसी AI असिस्टेंट विकसित करनी थी, जो वॉइस रिकग्निशन, सिस्टम ऑटोमेशन और व्यक्तिगत सहायक के रूप में कार्य कर सके।

(2) वेब-आधारित इन्वेंटरी मैनेजमेंट सिस्टम, जिसे छोटे और मध्यम आकार के व्यवसायों को ध्यान में रखकर विकसित किया जाना था, जिससे वे अपने स्टॉक ट्रैकिंग, प्रोडक्ट मैनेजमेंट और ऑर्डरिंग प्रोसेस को अधिक संगठित और प्रभावी बना सकें।

(3) छात्र चर्चा मंच, जो एक ऐसा प्लेटफॉर्म विकसित करने का विचार था जो OT Discussion की तरह कार्य करे, जहाँ छात्र अपने प्रश्न पूछ सकें, विचार साझा कर सकें और सहपाठियों के साथ बौद्धिक चर्चाओं में शामिल हो सकें।

आयोजन को पारदर्शी, निष्पक्ष और अनुशासित बनाए रखने के लिए कुछ महत्वपूर्ण दिशानिर्देश भी निर्धारित किए गए थे, जिनमें टीम गठन अनिवार्य था, और प्रत्येक टीम में पाँच सदस्य होने चाहिए थे, जो समान कॉलेज से हों, हालांकि विभिन्न शैक्षणिक वर्षों के छात्र एक साथ कार्य कर सकते थे, लेकिन अंतर-कॉलेज टीमों की अनुमति नहीं थी। इसके अलावा, प्रस्तुत किए जाने वाले सभी प्रोजेक्ट्स पूर्णतः नए होने चाहिए थे, और यदि किसी टीम ने पहले से तैयार कोड या किसी पूर्व कार्य का उपयोग किया, तो उन्हें इसे स्पष्ट रूप से घोषित करना आवश्यक था। सभी टीमों को अपनी परियोजना के पूरा होने के बाद एक संक्षिप्त वीडियो प्रस्तुति या लिखित विवरण जमा करना आवश्यक था, जिससे उनके नवाचार और तकनीकी समाधान की व्याख्या और मूल्यांकन किया जा सके। मूल्यांकन मानदंडों की बात करें तो प्रस्तुत किए गए प्रोजेक्ट्स को नवाचार, जटिलता, उपयोगकर्ता अनुभव, और समग्र पूर्णता के आधार पर आँका गया, ताकि सर्वश्रेष्ठ और सबसे रचनात्मक विचारों को सम्मानित किया जा सके। विजेताओं के लिए पुरस्कारों में न केवल सुंदर ट्रॉफी, बल्कि प्रत्येक टीम सदस्य को प्रमाण पत्र भी प्रदान किए गए, जिससे उनके रिज़्यूमे और पेशेवर प्रोफाइल को एक मजबूत बढ़ावा मिला। इस प्रतिष्ठित प्रतियोगिता में "Tech Talker" नामक टीम (GP Kaladhungi) ने अपनी असाधारण

नवाचार क्षमता, गहरी तकनीकी समझ और प्रभावशाली कार्यान्वयन के साथ अन्य सभी टीमों को पीछे छोड़ते हुए विजेता का ताज अपने नाम किया। ऑफ-टॉपिक्स ग्रैंड CODEX HACKATHON 2024 ने रचनात्मकता, सहयोग, और तकनीकी उत्कृष्टता को प्रोत्साहित किया, जिससे नवोदित प्रतिभाओं को न केवल नई तकनीकों को सीखने और लागू करने का अवसर मिला, बल्कि उन्होंने एक सशक्त तकनीकी समुदाय के विकास में भी महत्वपूर्ण योगदान दिया, जिससे भविष्य में भी ऐसे आयोजनों की महत्ता और प्रभाव और अधिक बढ़ने की संभावना है।

